

PLAN DE FORMATION

FORMATION WEEMAKE STARTER

OBJECTIFS

- Découvrir les fonctionnalités de base de WeeMake : saisie et stockage de données, traçabilité des modifications, navigation dans l'application
- Apprendre à modéliser une application : modélisation des objets, des relations entre eux
- Apprendre à personnaliser son environnement : menu, page d'accueil, filtres
- Apprendre à configurer son environnement WeeMake : gestion des utilisateurs et des droits, paramétrages d'alertes email

La formation **WeeMake Starter** permet d'acquérir un premier niveau d'autonomie dans la création d'applications sur mesure avec WeeMake. L'ensemble des fonctionnalités de base de WeeMake sont abordées. La formation est réalisée sur des données de formation fournies par Weenove.

Un questionnaire préalable à la formation sera effectué afin de bien cibler vos objectifs et souhaits, et d'adapter si nécessaire la formation à votre niveau de compétence.

ORGANISME RÉALISANT LA FORMATION

La formation sera préparée et réalisée par Weenove, organisme de formation dont la déclaration d'activité est enregistrée sous le numéro 72 33 09788 33 auprès du préfet de région Aquitaine.

DURÉE DE LA FORMATION

La formation est découpée en 2 journées de 7 heures chacune, de préférence consécutive.

A QUI S'ADRESSE LA FORMATION

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant modéliser une application sans code avec WeeMake.

Cette formation est destinée autant à des utilisateurs métier qu'à des développeurs. Aucune compétence particulière n'est nécessaire.

MODALITÉ ET DÉLAI D'ACCÈS :

Délai pour commencer la formation : 2 semaines minimum à prévoir après réception du devis signé.

Délai pour l'inscription : 10 jours minimum avant la formation pour la demande de prise en charge

ACCESSIBILITÉ

- Formation sur site client : prévoir une salle accessible
- Formation à distance possible pour les personnes à mobilité réduite

Pour toute situation de handicap, merci de nous contacter pour envisager la faisabilité.

MÉTHODE ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

Notre méthode pédagogique se base sur la méthode de découverte guidée.

Nos formateurs créent un scénario pédagogique avec du matériel et des exercices progressifs qui permettent d'utiliser les essais, les erreurs et le tâtonnement pour apprendre. Les formateurs enseignent les pré-requis puis guident les participants dans leur découverte, en leur donnant des pistes mais jamais la solution. Pour une bonne assimilation, le formateur alterne tout au long de la journée les exposés théoriques, les démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets réalisés seul.

Notre méthode active et participative repose sur les 3 composantes suivantes : partage, autonomie et créativité.

Pour bénéficier d'un meilleur accompagnement individuel nous limitons le nombre des participants par formateur

ORGANISATION

FORMATEUR

Mélanie Motts - Formatrice Weenove diplômée d'un master MIAGE avec une expérience de 17 ans dans le domaine de la data, et de 6 ans dans la formation chez Weenove.

CONTACT ORGANISME DE FORMATION

Emmanuel Cholet

Tel : 05 35 54 40 16

emmanuel.cholet@weenove.fr

NOMBRE D'APPRENANTS

Formation en présentiel : de 1 à 5 apprenants. À partir de 6, nous contacter.

Formation à distance : de 1 à 3 personnes

MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES

Formation sur site client

Les prérequis suivants sont nécessaires :

- Salle de formation équipée d'une connexion internet suffisante pour le formateur et le confort des apprenants
- Un poste Windows pour chaque participant avec un écran d'une résolution minimale de 1920 – 1080.
- Paper board
- Écran de projection.

Formation à distance :

- Formation synchrone dispensée par le formateur (salle de cours virtuelle).
- Utilisation de zoom pour les partages d'écrans, et prise en main des postes à distance.
- Chaque apprenant doit disposer de son propre poste Windows, avec un écran d'une résolution minimale de 1920 – 1080.
- Pour plus de confort et fluidité dans la formation, il est conseillé d'avoir un 2^{ème} écran.

Supports pédagogiques fournis :

- Book pédagogique papier fourni en début de cours pour faciliter la prise de notes, ou support numérique pour les formations à distance
- Support de cours au format PDF
- Tous les exercices réalisés en formation et la modélisation associée seront consultables et modifiables par les participants dans leur espace de travail après la formation, dans une durée illimitée.

MODALITÉS D'ÉVALUATION DES ACQUIS

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la formation au travers des différents travaux dirigés et travaux pratiques réalisés par chaque participant.

Des quizz sont également réalisés à la fin de chaque journée afin de consolider les connaissances.

SANCTION FINALE

Attestation de fin de formation délivrée par Weenove à chaque apprenant.

TARIF SESSION DE FORMATION

2 500 € HT pour la session de formation, soit 14 heures sur 2 journées, quel que soit le nombre d'apprenants (maximum 5).

Jour 1**Objectifs :**

- Connaître l'environnement et les différents éléments dans WeeMake
- Apprendre à naviguer dans une application WeeMake
- Saisir des données dans WeeMake : saisie manuelle, imports de données en masse, modification multiple
- Comprendre les concepts de base de la modélisation d'objets

Déroulé :**A. Introduction**

- Présentation générale de WeeMake
 - Présentation d'une application développée avec WeeMake
 - Présentation de l'outil d'administration de WeeMake : modélisation des objets et des écrans

B. Découverte en tant qu'utilisateur de WeeMake

- Prise en main d'une application développée pour un utilisateur final
 - Présentation de la page d'accueil
 - Présentation des menus, sous-menus
 - Navigation entre les objets
 - Saisie des données
 - Export et import de données
 - Modification en masse des objets
 - Création et modifications de filtres

C. Découverte en tant qu'administrateur de WeeMake

- Modélisation des premiers objets
- Découverte des différents types de relations d'objets
- Mise en place de relations d'objets

2^{ème} Jour

Objectifs :

- Maitriser les fonctionnalités avancées de modélisation WeeMake
- Personnaliser son environnement WeeMake : menu, alertes emails
- Gérer les droits utilisateurs : service, rôles, utilisateurs

Déroulé :

A. Fonctionnalités avancées de modélisation WeeMake

- Utilisation des capacités d'objet
- Utilisation d'attributs avancés dans les objets :
 - Champs calculés
 - Tableaux de valeurs
 - Tableaux de calculs

B. Personnaliser son application WeeMake

- Personnalisation du menu
- Personnalisation de la page d'accueil
- Ajout d'alertes email
- Paramétrage de blocs d'aide à la saisie
- Utilisation du module Docu pour créer un guide utilisateur de l'application

C. Administration des utilisateurs et des droits

- Gestion des utilisateurs
- Gestion des services
- Gestion des rôles